



# Manual do Usuário

User's Manual . Manual del Usuario

Tablet Gamer

# Termos de Garantia

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação. Os casos abaixo não estão cobertos pela garantia:

- Vazamento ou oxidação das pilhas/bateria.
- Desgaste natural do equipamento.
- Danos causados por qualquer tipo de líquidos, temperaturas extremas (frio ou calor).
- Oxidação ou fungo devido à maresia ou umidade.
- Quando apresentar evidências de queda, impacto e tentativa de conserto por pessoas não autorizadas.
- Danos causados ao visor de LCD devido à má utilização, pressionamento, queda ou umidade.
- Utilização em desacordo com este manual de instruções.
- Perda de dados e imagens devido à utilização em desacordo com este manual, utilização de softwares de terceiros ou vírus no sistema operacional do computador do usuário.

A Multilaser não se responsabiliza por danos causados decorrentes do mau uso do equipamento. Em caso de defeito de fabricação, desde que comprovado, a Multilaser limita-se a consertar ou substituir o produto defeituoso.

“Este produto está homologado pela ANATEL, de acordo com os procedimentos regulamentados pela Resolução nº 242/2000, e atende aos requisitos técnicos aplicados incluindo os limites de exposição da Taxa de Absorção Específica referente a campos elétricos, magnéticos e eletromagnéticos de radiofrequência, de acordo com a Resolução nº 303/2002 e nº 533/2009.”



Homologado

## Resolução 506 - ANATEL

Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário.

Para maiores informações, consulte o site da ANATEL:  
[www.anatel.gov.br](http://www.anatel.gov.br)

Mantenha o aparelho a uma distância mínima de 20 cm do corpo.

## ÍNDICE | PORTUGUÊS

1. Informações do Produto .....	4
2. Funções Básicas.....	6
3. Guia de Funcionamento.....	8
3.1. Botões e Interfaces.....	8
3.2. Ligar/Desligar/Suspender/Despertar .....	9
3.3. Acessando o Sistema .....	9
4. Utilizando o Sistema Operacional Android.....	10
4.1. Botões.....	10
4.2. Introdução à Pasta do Sistema Android SK.....	10
4.3. Aplicativos e Programas: Função Instalar/Desinstalar.....	11
4.4. Menu de Configuração.....	11
4.5. Jogos.....	12
4.6. Jogo Multiplayer Por Rede/Rede Sem-Fio.....	13
5. Instruções de Execução.....	15
6. Conexões e Saídas.....	17
6.1. Uso da Rede Sem-Fio.....	17
6.2. Saída de TV HDMI.....	17
6.3. USB.....	17
7. Atualização/Recuperação do Sistema.....	18
7.1. Atualização USB (HOME = Provedor de Internet).....	18
7.2. Atualização do firmware do USUÁRIO (botão Menu = Atualização).....	18
8. Especificações de Sistema.....	19

## INDEX | ENGLISH

1. Product Features .....	22
2. Basic Function List .....	24
3. Operating Guide.....	26
3.1. Button & Interface Instruction.....	26
3.2. Power on/Shut down/Sleep/Wake up .....	27
3.3. Start Entering System.....	27
4. Android Operating Instruction.....	28
4.1. Button Operating .....	28
4.2. SK Android System Folder General Instruction.....	28
4.3. Application Software: Install/Uninstall Tool .....	29
4.4. Setting Menu instruction .....	29

4.5. Game instruction .....	30
4.6. Game Multi-Player by network / WiFi-direct .....	31
5. Apply Software Instruction.....	33
6. Conections & Outs.....	34
6.1. Use wireless networks .....	34
6.2. HDMI TV out.....	34
6.3. USB.....	34
7. System Upgrade/Recovery .....	35
7.1. USB upgrade (HOME = ISP key).....	35
7.2. USER firmware upgrade (Menu key = Update).....	35
8. System Specifications .....	36

## ÍNDICE I ESPAÑOL

1. Informaciones del Producto.....	38
2. Funciones Básicas.....	40
3. Guía de Funcionamiento.....	42
3.1. Botones y Interfaces.....	42
3.2. On/Off/Suspender/Despertar.....	43
3.3. Acceso al Sistema .....	43
4. Utilizando el Sistema Operativo Android.....	44
4.1. Botones .....	44
4.2. Introducción a la Carpeta del Sistema Android SK.....	44
4.3. Aplicaciones y Programas: la función de instalación/desinstalación.....	45
4.4. Menú de Configuración.....	45
4.5. Juegos.....	46
4.6. Juego Multiplayer Por Red/Red inalámbrica .....	47
5. Instrucciones de Ejecución.....	49
6. Conexiones y Salidas.....	50
6.1. El Uso de la red inalámá.....	50
6.2. Salida de TV HDMI .....	50
6.3. USB.....	50
7. Actualización/Recuperación del Sistema.....	51
7.1. Actualización USB (HOME = Proveedor de Internet).....	51
7.2. Actualización del firmware del USUARIO (botón Menú = Actualización).....	51
8. Especificaciones del Sistema.....	52

Português

## 1. Informações do Produto

- Acesso à internet sem-fio, navegação rápida, suporte a jogos online e conversas de vídeo por Skype, além de TV e vídeos online.
- Formatos de vídeo: suporte à decodificação full HD 1080p (1920x1080).
- Formatos de jogos: suporte a maioria dos jogos online para PC H3D (HD real 3D), , suporte a emulador de jogos de 8-64 bits (Nintendo, SEGA, SONY), suporte aos jogos 3D mais pesados para Android.
- Gerenciador multigame integrado.
- Suporte a jogos de luta multiplayer, mahjong, poker chinês, xadrez etc.
- Suporte a jogos multiplayer por conexão sem-fio.
- Suporte ao Adobe Flash 11.
- Suporte a jogos online.
- Câmera HD (DC), fu nção DV, Suporte a chamada de vídeo e mensagem online.
- Saída full HDMI 1080p integrada.
- Tela de 24 cores.
- Tela sensível ao toque para jogos e aplicativos, sensor multicanal interno.
- Joystick analógico. Suporte a uma grande variedade de jogos e aplicativos.
- Versão mais avançada da linha de processadores ARM-Cortex A8 de 1.2GHz, que alcança uma frequência 5-10 vezes superior que a versão 9/11.
- Baixo consumo de bateria.
- Placa de vídeo PowerVR SGX531 GPU 3D, interface OpenGL ES 2.0 GPU integrada, fornecendo suporte aos jogos 3D mais

pesados.

- Memória DDR3 de 512M.
- Sistema operacional Android 4.0, com diversos aplicativos e programas, como: Skype, MSN, dicionário eletrônico, leitor de Ebook, PPTV, aplicativo da bolsa de valores da Europa, etc, além de outros aplicativos que podem ser baixados.

## 2. Funções Básicas

### Vídeo

- Suporte a todos os formatos de vídeo, incluindo formatos RM/RMVB, resolução de até 1080p (1920x1080 pixels).
- Suporte a PPS, TV e filmes online.
- Suporte ao flash player 11.

### Música

- Suporte a arquivos de música de todos os formatos, reprodutor multitarefas (ouça suas músicas enquanto lê livros e joga seus jogos favoritos), saída multicanal.

### Câmera

- Função fotografia.
- Função vídeo digital.

### Jogos

- nes/fc,gb,gbc de 8bits (\*.nes,\*.gb,\*.gbc)
- smc,smd,sfc/snes de 16bits (\*.smc,\*.smd,\*.sfc)
- gba de 32bits (\*.gba)
- N64, V64 de 64bits (\*.n64,\*.V64,\*.z64)
- 3D Mame (Arcade) (\*.zip,\*.fba)
- SONY PSX (\*.img,\*.bin,\*.iso,\*.psx,
- \*.z,\*.bz,\*.znx)



- Jogos de arquivo de imagem de CD (\*.nge) (\*.sgm)
- Jogos apk para Android (\*.apk)
- Jogos online em Flash 11 (\*.swf)

### **Visualização de fotos**

**E-book Adobe Reader, para leitura de arquivos PDF**

**Calendário perpétuo**

**Calculadora**

**Utilize o IE para acessar sites de forma rápida e ler notícias, fazer downloads, acessar páginas em flash etc.**

**Email e Office. Envie e receba emails e acesse documentos de Word e Excel.**

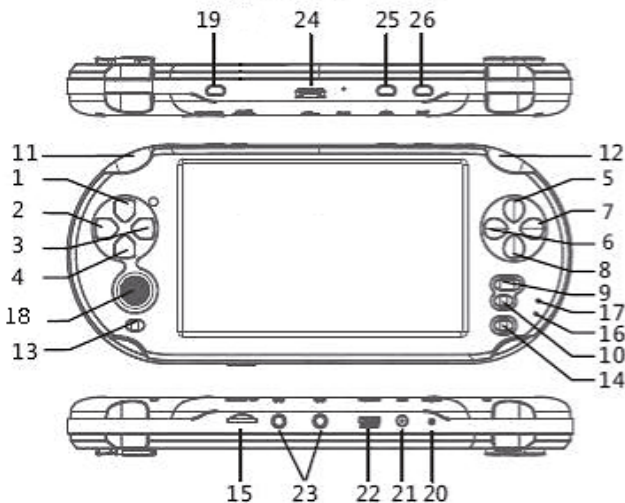
**Suporte a diversos métodos de digitação e escrita.**

**Suporte para conversas e chamadas de vídeo por QQ/MSN/Skype.**

**Suporte a jogos que utilizam somente a tela sensível ao toque, suporte a jogos que utilizam o acelerômetro e jogos de luta multiplayer online.**

## 3. Guia de Funcionamento

### 3.1. Botões e Interfaces



- 1.** CIMA (Use para VOL+ e Fn ao mesmo tempo)
- 2.** ESQUERDA
- 3.** DIREITA
- 4.** BAIXO (Use para VOL- e Fn ao mesmo tempo)
- 5.** W (botão Y)
- 6.** A (botão X)
- 7.** D (botão A)
- 8.** S (botão B)
- 9.** Select
- 10.** Start
- 11.** L+
- 12.** R+
- 13.** ESC

- 14.** Fn (Utilize VOL e CIMA/BAIXO ao mesmo tempo)
- 15.** Entrada para cartão de memória expansiva
- 16.** Indicador de carga
- 17.** Indicador de energia
- 18.** Joystick analógico
- 19.** Botão LIGA/DESLIGA
- 20.** Botão resetar
- 21.** Entrada de carregador DC 5V
- 22.** Entrada USB
- 23.** Saída de fone de ouvido
- 24.** Saída de cabo HDMI TV
- 25.** HOME
- 26.** MENU

## 3.2. Ligar/Desligar/Suspender/Despertar

### • Ligar

Mantenha pressionado o botão “LIGA/DESLIGA” por mais de 3 segundos até que o logo inicial do sistema apareça e que o sistema Android 4.0 (ICS) seja iniciado.

### • Desligar

Mantenha o botão pressionado “LIGA/DESLIGA” por mais de 3 segundos no estado de espera para desligar o sistema. O indicador de energia se apagará.

### • Suspender

Pressione o botão “LIGA/DESLIGA” no estado de espera para suspender o sistema.

### • Despertar

Pressione o botão “LIGA/DESLIGA” com a tela desligada para despertar o sistema.

#### **Observações:**

**1. Desligue o aparelho quando não o estiver utilizando para economizar a bateria. Quando o sistema está no estado de espera, o indicador de energia se acenderá. Quando estiver carregando o aparelho, o indicador de carga se acenderá. O indicador de energia irá piscar quando estiver suspenso.**

**2. Mantenha o botão LIGA/DESLIGA pressionado por mais de 8 segundos em qualquer tela para desligar o aparelho.**

## 3.3. Acessando o Sistema

Após acessar a tela do sistema Android, o aparelho entrará no modo BLOQUEADO. Para desbloqueá-lo, deslize o botão DESBLOQUEAR, acessando a tela HOME.



Barra de status:

1. ESC
2. Home
3. Função
4. Ajuste de volume
5. Tela sensível ao toque
6. Indicador de sinal de rede sem-fio

## 4. Utilizando o Sistema Operacional Android

Ao utilizar determinados programas no sistema Android, a lista abaixo poderá ser exibida:

/ (Representa a pasta raiz)

**/boot**

**/cache**

**/data**

**/dev**

**/mnt** (Armazenamento no cartão)

**/system** (Pasta do sistema)

### 4.1. Botões

ESC: Sai e retorna à operação anterior, ou ao menu principal. Normalmente, é utilizado para sair de programas e aplicativos, ou para retornar ao menu anterior.

Menu: Menu/sair

Menu: abre o menu de configuração.

Quit: para sair de alguns aplicativos, será necessário utilizar a opção (sair) no menu em vez do botão ESC.

Configuração de Papéis de Parede Animados: no menu da tela inicial, configure um papel de parede animado.

Home: retorna/retorna ao último programa utilizado:

Home: Pressione o botão para retornar diretamente à interface inicial, diferentemente do botão ESC, que retorna ao menu anterior passo a passo. O botão ESC também encerrará o programa. Ao utilizar o botão Home para voltar à tela inicial, programas multitarefa continuarão operando. Abrir vários aplicativos ao mesmo tempo poderá causar lentidão no sistema.

Vol+/Vol-: Mantenha pressionado Fn e pressione CIMA / BAIXO para controlar o volume

CIMA/BAIXO/ESQUERDA/DIREITA: botão direcional

Fn + CIMA: aumenta o volume

Fn + Baixo: diminui o volume

Start: confirma

Acessa a opção selecionada

Selecione e clique para acessar a tela.

### 4.2. Introdução à Pasta do Sistema Android SK

O sistema Android é desenvolvido em base linux, portanto, é necessário que o usuário saiba a diferença entre Android e Windows.

1. "/" é a marca de caminho. Somente um "/" significa a raiz do catálogo, ou seja, o limite. Tanto o sistema de armazenamento interno quanto o cartão SD (ou TF) estão localizados no diretório "/"mnt" da raiz.

2. O sistema Android diferencia letras maiúsculas de minúsculas, portanto, sempre escreva utilizando letras minúsculas. Por exemplo, "SDcard" não existe, somente "sdcard".

### 4.3. Aplicativos e Programas: Função Instalar/Desinstalar

Applnstaller instrução de instalação. Os arquivos executáveis pelo Android possuem a extensão APK, como msn.apk. Diversos jogos e aplicativos com tal extensão podem ser baixados da internet para a memória interna do aplicativo ou para o cartão SD. Utilize o Applnstaler para instalá-los.

Instalar: após acessar o OI file manager (gerenciador de arquivos), selecione o arquivo APK que deseja instalar, confirme e depois conclua a instalação.

Desinstalar: clique novamente no arquivo apk para desinstalá-lo, ou acesse [configurações] - [programa de aplicativos] - [programa de gerenciamento de aplicativo] - [downloads] para desinstalar.

### 4.4. Menu de Configuração

#### Internet sem-fio

- mude a chave da rede sem-fio para [Ativado]
- acesse o menu [configuração] da tela inicial
- acesse [internet sem-fio]
- selecione [Acesse a configuração de Rede Sem-fio]
- encontre sua rede sem-fio (caso seja criptografada, insira a senha)
- conecte-se

O símbolo de rede sem-fio mostrará a intensidade do sinal.

#### Som

Configura o modo mudo, volume, sinal de alerta, configuração de som.

#### Tela

Configura o brilho, autorotação, centro da tela, tempo de bloqueio automático da tela.

#### Calibração da tela

Calibra a posição do toque.

#### Aplicativos

Configura fontes desconhecidas, Modo de compatibilidade, inicialização rápida, gerenciamento de aplicativos.

#### Contas e Sincronização

Configura os dados em segundo plano, sincronização automática

### Privacidade

Restaura às configurações de fábrica

### Cartão SD e memória interna

Estado da memória

### Idioma e teclado

Seleciona o idioma, método de entrada, teclado

### Data e hora

Define a data e hora

### Aparelho

Verifica o estado da bateria, versão do sistema Android.

## 4.5. Jogos

Abra o GERENCIADOR DE JOGOS, que irá listar todos os arquivos de jogos.



**VOLTAR:** volta ao último

**ATUALIZAR:** atualiza a interface

**FLASH:** /mnt/sdcard

**CARTAO TF:** /mnt/ext\_sd

**PASTA:** lista de pastas

**ARQUIVO:** lista de arquivos

**TODOS OS JOGOS:** lista todos os tipos de jogos

Jogos suportados:

### **NES (jogo de 8bits do Nintendo NES)**

Tipo de arquivo: (\*.nes)

### **GBC (jogo de 8bits do Nintendo Game Boy Color)**

Tipo de arquivo: (\*.gb,\*.gbc)

### **SFC (Nintendo SNES 16bits)**

Tipo de arquivo: (\*.smc,\*.sfc)

### **SMD (SEGA 16bits)**

Tipo de arquivo: (\*.smd)

### **GBA (Nintendo 32bits)**

Tipo de arquivo: (\*.gba)

### **N64 (Nintendo 64bits)**

Tipo de arquivo: (\*.n64,\*.V64,\*.z64)

### **SK copyright 64bits**

Tipo de arquivo: (\*.nge,\*.sgm)

### **PSX (SONY PSX)**

Tipo de arquivo: (\*.img,\*.bin,\*.iso,\*.psx,\*.z,\*.bz,\*.zrx)

Suporte a arquivos PSX comprimidos (fornecer as ferramentas de compressão de psx), que o reduzirá a 1/3 de seu valor.

### **Mame (Arcade)**

Tipo de arquivo: (\*.zip,\*.fba)

## **4.6. Jogo Multiplayer Por Rede/Rede Sem-Fio**

Abra o GERENCIADOR DE JOGOS e, ao selecionar um jogo (somente jogos NES/SFC/SMD/N64/PSX/MAME suportam multiplayer em rede sem-fio), as seguintes opções serão exibidas:

### **1. Um jogador**

Selecione esta opção para um jogador.

### **2. Servidor/Cliente**

Conecte-se à rede sem fio, o Servidor será o primário, e o Cliente, o secundário.

***Observação: Possuir somente um roteador sem-fio não irá lhe conectar à internet.***

- Na configuração do sistema, abra a opção de rede sem-fio e conecte-se ao ponto de acesso sem-fio.
- No gerenciador de jogo, clique no mesmo arquivo de jogo (ex.: "sangueo.zip"), um usuário para o Servidor, e outro para

o cliente. A lista usará o servidor quando o jogador cliente entrar, ex.: "GPLUS0.0.1@192.168.2.110 : 7575 : sanguo.zip".

- O Cliente deverá clicar no nome do servidor, ambos os jogadores deverão entrar no mesmo jogo pela rede.

**Observação: Selecione o modo de DOIS JOGADORES e clique em START para jogar.**

### 3. ServidorDC/ClienteDC

Servidor/Cliente DC é a rede de conexão sem-fio direta.

- Na configuração do sistema, abra a opção de rede sem-fio, e clique em Ponto de Acesso Sem-fio, selecione "Esquecer" para desconectar-se à rede sem-fio.
- No gerenciador de jogo, clique no mesmo arquivo de jogo (ex.: "sanguo.zip"), um usuário para o ServidorDC, e outro para o ClienteDC. O servidor exibirá o nome do servidor (ex.: SSID : AndroidAp\_FQ6p) ;o jogador Cliente selecionará o nome do servidor de rede sem-fio direta "AndroidAp\_FQ6p".



## 5. Instruções de Execução

### 1. OI File Manager

Pode ser encontrado no menu de instalação e gerenciamento de arquivos.

### 2. Câmera

Clique em OK ou no ÍCONE do canto inferior direito para tirar uma foto, ou vá para o modo vídeo digital e pressione OK/ÍCONE para começar a gravar. Ao terminar, clique no Ícone do canto superior direito para executar. O arquivo ficará armazenado na pasta /mnt/sdcard/DCIM.

### 3. Música

Suporta APE/MP3/WMA/AAC/WAV/OGG/FLAC/AC-3/DTS/RM etc.

### 4. Media Player

Reproduz vídeo com suporte ao formato de legenda de filmes SMI.

### 5. Leitor de Ebook (opção IReader)

Suporta formatos CHM, TXT, UMD, PDB, HTML, imagens, efeitos de virar páginas, mas o arquivo poderá apenas ser armazenado em cartão externo. Leitura faz muito bem! Por isso, o aparelho suporta formatos TXT, CHM, UMD, ZIP e outros arquivos de texto. Ele também pode suportar arquivos da memória ou de cartão externo.

### 6. Buscar

### 7. Relógio

### 8. Calendário

### 9. Calculadora

### 10. Play Store (Android market)

Pode ser usado para baixar/instalar/atualizar aplicativos e programas.

### 11. E-mail

### 12. Visualizador de fotos

### 13. Navegador

Navegador de rede. Para iniciar, execute a função sem-fio, insira o endereço de site desejado no Google. Se precisar digitar em chinês, acesse [MÉTODO DE ENTRADA BAIDU] - [IDIOMA E TECLADO] - [CONFIGURAÇÃO].

### 15. Vídeo Online

Você pode assistir filmes/séries de TV etc pela rede. A qualidade padrão é HD.

O aparelho adota top kernel A8 e memória superior a 512M, tornando suave a visualização em redes de 2Mbps ou superiores.

### 16. Método de Entrada

O aparelho possui instalado dois métodos de entrada. A entrada padrão é a do Android.

### 17. Jogo Angry Birds

**18.** Fruit Ninja (jogo)

**19.** Asphalt (jogo) jogo de corrida 3D.

Quando for executar, insira o pacote de dados em /mnt/flash. O caminho: gameloft\sk\asphalt5, ele possui cerca de 97MB, se ele não existir você será redirecionado para efetuar o download com a rede sem-fio.

## 6. Conexões e Saídas

### 6.1. Uso da Rede Sem-Fio

- Caso haja uma chave sem-fio, mude-a para posição [ON];
- Clique no menu de CONFIGURAÇÃO;
- Clique em rede sem-fio, selecione a opção ON;
- Encontre o ponto de acesso da rede sem-fio e insira a senha.

### 6.2. Saída de TV HDMI

Este aparelho pode transmitir vídeo full HD de 1080P Full HD à televisores HD. Conecte o cabo HDMI e o aparelho exibirá (HDMI está conectado). Remova o cabo HDMI e ele se desconectará. O usuário poderá usar as extensões PPS, software de vídeo Qiyi e poderá ver vídeos online, televisão, etc, por meio da saída HDMI.

### 6.3. USB

#### 1. Conexão USB

Com o aparelho ligado, conecte o cabo USB ao PC, então clique no ícone na tela. O reproduutor exibirá o disco. Um será mnt/sdcard , o outro mnt/ext\_sd, quando conectado ao computador.

#### 2. Conectando diretamente pelo PC

Acesse [CONFIGURAÇÃO] - [APARELHO] - [CONECTAR-SE AO PC], em seguida selecione CONECTAR-SE AUTOMATICAMENTE.

## 7. Atualização/Recuperação do Sistema

### 7.1. Atualização USB (HOME = Provedor de Internet)

Com o aparelho desligado, pressione HOME (Provedor de Internet) e segure. Conecte o cabo USB o reprodutor entrará no modo de atualização do Provedor de Internet. Caso seja uma conexão nova, o reprodutor entrará automaticamente no modo de Provedor de Internet.



Caminho de Código Salvo: \Code\burnBinaries

bootheader.bin  
scanram.bin  
bootpack.bin  
firmware.bin

- Abra G+MassProductionTool para GP330XX.exe
- Com o aparelho desligado, pressione o botão HOME e insira o cabo USB;
- Clique em < Start Download>;
- Ao encerrar o download o reprodutor reiniciará.

### 7.2. Atualização do firmware do USUÁRIO (botão Menu = Atualização)

Com o aparelho desligado, pressione e segure o botão Menu, em seguida pressione o botão Power para iniciar. Entre no modo de atualização. Coloque o firmware.bin na memória Nand ou TF. Use o joystick para selecionar. Clique no botão Power para confirmar.

## 8. Especificações de Sistema

CPU	ARM-Cortex A8 1.2 GHz
3D GPU	OpenGL ES 2.0 PowerVR SGX531
OS	Android ICS 4.0.4
Saída de TV	HDMI 1080P
LCD	TFT5.0" 800x480 pixels
Tela de Toque	Capacidade de toque de múltiplos pontos
SD Externo	Micro TF(max.32GB)
DDR	DDR3 512MB
Rede sem-fio	802.11
USB	USB 2.0
Fonte de Energia	3.5mm >1.5A
Video Digital	VGA (640x480 @30fps)
Joystick	360 graus, 8 direções
Botões	12 botões completamente funcionais, três botões Android e botão de volume.
Nand ECC	60bit ECC
Fone de Ouvido	P2 3.5mm
Carregador AC	YC-15A-052000

English

## 1. Product Features

- Support WIFI wireless internet ,quickly open the webpage ,support online games fight & skype video chatting , online TV, online video .
- Video format, support 1080P(1920x1080) full HD decode .
- Game format, support PC grade H3D (HD real 3D) magnanimity internet games, support 8-64 simulator games (Nintendo/SEGA/SONY), support android large 3D games.
- Build-in multi-game Manager.
- Support internet multiplayer fight games, support mahjong, chinese poker, chess fight etc.
- Support WIFI-direct connect multiplayer games
- Support adobe flash 11
- Support online games.
- HD camera (DC), DV function, support internet video calling and chatting .
- Built-in full HDMI 1080P output.
- 24 real color screen, never color lump.
- Full screen touch, built-in multichannel sensor, perfectly support various games and application touch screen +button+360 degree joy stick +sensor, overall contain all kinds of games and application
- ARM-Cortex A8 CPU, and now most advanced supposed type degree flow line .The speed of 1.2GHz dominant frequency is 5-10 times that of ARM 9/11.
- Lower power consumption .
- Powerful PowerVR SGX531 GPU 3D graphics engine, built in OpenGL ES 2.0 GPU, support large scale 3D games.

- Memory is 512M DDR3.
- Built-in android 4.0 operating system ,Support internet marvelous quantity android utility software: skype, msn, dictionary, Ebook read, PPTV, electronic dictionary, Eurpean commom market stocks software etc,user can download mass network application



## 2. Basic Function List

### Video

- Full formats support, support 1080 (P1920x1080pixel) decode and RM/RMVB.
- Support PPS, Support online TV &film.
- Support flash player 11 online flash play.

### Music

- Full formats decode, multitask play, enjoy music, read book and play games at the same time, multichannel output.

### Camera

- Photo function
- DV function

### Games

- 8bit nes/fc,gb,gbc (\*.nes,\*gb,\*gbc)
- 16bit smc,smd,sfc/snes (\*.smc,\*smd,\*sfc)
- 32bit gba (\*.gba)
- 64bit N64 V64 (\*.n64,\*V64,\*z64)
- 3D Mame (Arcade) (\*.zip,\*.fba)
- (SONY PSX (\*.img,\*bin\*.iso,\*psx,\*z,\*bz,\*znx)
- GP copyright game: native game (\*.nge) game maker (\*.sgm)
- Android apk game (\*.apk)
- Flash 11 game, Flash online game (\*.swf)

### Picture browsing

**E-book Adobe reader, PDF read function**

**Perpetual calendar**

**Calculator**

**IE Quickly open any website to see news, office, read, online download. Support webpage flash display.**

**E-mail, Office work. Support mail send and receive, word & excel software open.**

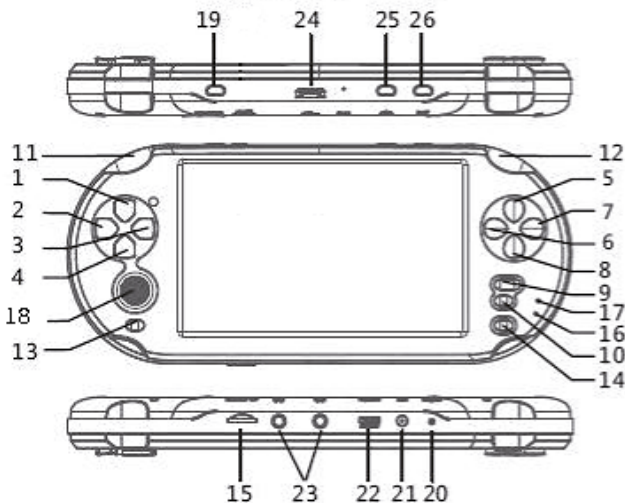
**Support multiple input method and handwriting input.**

**Support QQ/MSN/Skype chatting, video chatting.**

**Support full screen touch control games, support direction gravity sensor games and online multiplayer fight .**

## 3. Operating Guide

### 3.1. Button & Interface Instruction



- |  |   |
|--|---|
| <b>1.</b> UP ( Use for VOL+ and Fn at the same time )  | <b>14.</b> Fn ( Use VOL and UP/DOWN at the same time) |
| <b>2.</b> LEFT   | <b>15.</b> TF external expansion card interface       |
| <b>3.</b> RIGHT  | <b>16.</b> Charge indicator                           |
| <b>4.</b> DOWN ( Use for VOL- and Fn at the same time) | <b>17.</b> Power indicator                            |
| <b>5.</b> W (game Y key)                               | <b>18.</b> 360 degree 8 direction joy key             |
| <b>6.</b> A (game X key)                               | <b>19.</b> POWER button                               |
| <b>7.</b> D (game A key)                               | <b>20.</b> Reset key                                  |
| <b>8.</b> S (game B key)                               | <b>21.</b> DC 5V charge interface                     |
| <b>9.</b> Select                                       | <b>22.</b> USB interface                              |
| <b>10.</b> Start                                       | <b>23.</b> Earphone output interface                  |
| <b>11.</b> L+  | <b>24.</b> HDMI TV output interface                   |
| <b>12.</b> R+  | <b>25.</b> HOME                                       |
| <b>13.</b> ESC   | <b>26.</b> MEN  |

### 3.2. Power on/Shut down/Sleep/Wake up

- **Power on**

Making a long press on "POWER" key for over 3 seconds until screen display boot logo ,then it can enter the android 4.0 (ICS) operating system screen.

- **Shut down**

Make a long press on power button for over 3 seconds in boot state, then entering off state, and the power indication is off.

- **Sleep**

Make a short press on POWER key in boot state, then entering sleep state.

- **Waker up**

Make a short press on POWER button in blank screen ,then entering wake up state.

**Note:**

**1. If you do not use machine ,make a long press on POWER key to shut down, or it will waste electricity .The POWER indication is light ,when it is in boot sate .The charging indication is light ,when it is in charging state . The power indication is flash light,when it is in sleep state .**

**2. Make a long press on power button for over 8 seconds in any boot state, then power off state.**

### 3.3. Start Entering System

After entering Android system screen, machine is in HOLD (lock) state, on touch screen by finger to unlock, then showing the HOME operating screen



Status bar:

1. ESC
2. Home
3. Task
4. Volume adjust
5. Full screen display
6. Wifi wireless internet signal indication

## 4. Android Operating Instruction

In Android system ,when operating somesoftware, you can see the list as below:

/ (Represent root area)  
**/boot**  
**/cache**  
**/data**  
**/dev**  
**/mnt** (Storage card mount)  
**/system** (System folder)

### 4.1. Button Operating

ESC: Quit and return the last operation, or return to the main menu. Generally it used to exit the application software, or return to previous menu.

Menu: Menu/quit

Menu: popup environment setting menu.

Quit: some application need to use menu to choose (quit) instead of ESC.

Live Wallpapers setting: on the menu of HOME interface, it can set Live Wall papers.

Home: button to return/recent use software button to return:

Home: Pressing the key directly return to a Home interface, unlike the ESC, ESC may return the former menu step by step. In addition, ESC exit will close the software. When the Home returns, software like multiple task switching, At the same time, opening application too much may slow down the system .

Vol+/Vol-: Hold down the Fn and then press UP / DOWN to control volume

UP/DOWN/LEFT/RIGHT:

Direction key, support 45 degree direction

Fn + UP: volume increase

Fn + Down: volume decrease

Start: confirmation

Enter before checked function

Choose and click to enter on screen.

### 4.2. SK Android System Folder General Instruction

Android system is based on linux development, therefore, it is necessary for user to know the difference between Android and Windows.

1. "/" path mark, when only one "/",it means the root area of catalogue ,namely the top ,both internal storage system and sdcard (or tfcard) arehung in the "/mnt" directory folder of the root zone.

2 Android system can tell the capital and lower case .so, generally with lower case. For example, "SDcard" is not exist, only "sdcard".

### 4.3. Application Software: Install/Uninstall Tool

AppInstaller instruction installation executable package of Android name is the .APK file, such as msn.apk, can be downloaded from internet variety of games and other applications of APK file to the system of sdcard or flash, then AppInstaller can be installed.

Installation: after entering OI file manager, choose the APK file that need to install, confirm it and then finish the installation.

Uninstall : click the apk file that has been installed again, to uninstall the application software or enter [SETTING] - [APPLICATION PROGRAM] - [MANAGEMENT APPLICATION PROGRAM] - [DOWNLOADED] to uninstall .

### 4.4. Setting Menu instruction

#### Wireless internet

- make the wifi switch to show [On]
- enter [setting] menu of home interface.
- enter [wireless internet], choose [open wifi ] Enter Wifi setting, find your own network name, if have password, input your password
- connect

A condition icon on the screen will show Wifi signal intensity.

#### Sound

Setting mute mode, volume, advice ring, choice operating sound, screen lock-in time.

#### Display

Set screen brightness,autorotation screen,Cartron ,lock screen time

#### Screen calibration

Calibrating touch position.

#### Application program

Set unknown source, Compatibility Mode, quick start, manage application program.

#### Account & synchronization

Set background data, automatic synchronization.

#### Privacy right

Recover product setting

#### SD card device & memory

Inquire capacity

### Language & keyboard

Choose language, input method, input keyboard

### Date & time

Setting time & date

### Concerning equipment

Check battery electronic quantity, type, Android edition.

## 4.5. Game instruction

Open to "game manager", the will to list all local game files.



**BACK:** return to last

**REFRESH:** refresh interface

**FLASH:** /mnt/sdcard

**TFCARD:** /mnt/ext\_sd

**FOLDER:** folder list

**FILE:** file list

**ALLGAME:** list all type games

Support games:

**NES (Nintendo 8bit nes game)**

File type: (\*.nes)

### **GBC (Nintendo 8bit GBC game)**

File type: (\*.gb,\*.gbc)

### **SFC (Super Nintendo 16 bit)**

File type: (\*.smc, \*.sfc)

### **SMD (SEGA 16bit)**

File type: (\*.smd)

### **GBA (Nintendo 32 bit)**

File type: (\*.gba)

### **N64 (Nintendo 64 bit)**

File type: (\*.n64,\*.V64,\*.z64)

### **SK copyright 64 bits**

File type: (\*.nge,\*.sgm)

### **PSX (SONY PSX)**

File type: (\*.img,\*.bin,\*.iso,\*.psx,\*.z,\*.bz,\*.zrx)

Support compression PSX files, (supply psx compression tools),that will be reduce the 1/3 size).

### **Mame (Arcade)**

File type: (\*.zip,\*.fba)

## **4.6. Game Multi-Player by network / WiFi-direct**

Open“game manager” (onlyNES/SFC/SMD/N64/PSX/MAME can support Multi-players by network / WiFi-direct), selected a game will show as follows:

### **1. Single**

Single player select this item.

### **2. Server/Client**

The network connect by wifi-router, Server is master, Client is Slave.

***Note: wifi-router maybe Not necessarily connect WAN Internet.***

- From system setting open wifi, and connect to wifi-AP
- From game manager Click same game file (eg. “sanguo.zip”), one player use for Server, other player use for client. The will list can use server, when Client player enter, eg.“GPLUS0.0.1@192.168.2.110 : 7575 : sanguo.zip”
- Client click the server name, both players enter the same game by network.



***Note: Please select 2P mode, and click Start to play.***

### **3. DCServer/DCClient**

DC Server/Client is wifi-direct connect network.

- From system setting open wifi, and click wifi-AP, select "Forget" to off-line wifi-network.
- From game manager Click same game file (eg. "sanguo.zip"), one player use for DCServer, other player use for DCclient. The server will display servername (eg. SSID AndroidAp\_FQ6p ;Client player select current wifi-direct server name "AndroidAp\_FQ6p".

## 5. Apply Software Instruction

### 1. OI file manager

As per application installation department and file management.

### 2. Camera

Click OK or ICON on the bottom right to take photo.or transfer DV function to press OK/ICON, then starting to record DV ,finished and click Icon on the upside right corner to play .the file will be stored in the folder of /mnt/sdcard/DCIM.

### 3. Music

Support APE/MP3/WMA/AAC/WAV/OGG/FLAC/AC-3/DTS/RRM etc.

### 4. Media Player

Video play format, support Movie Subtitle SMI titles.

### 5. Ebook reading (IReader option)

support CHM, TXT, UMD, PDB, HTML, picture, with a flip effects, but the file can only be placed in the external expansion card. Reading will always do goods - it may support TXT, CHM, UMD, ZIP and other text.

### 6. Search

### 7. Clock

### 8. Calendar

### 9. Calculator

### 10. Play Store (Android market)

It can be used to download/install/upgrade application software

### 11. E-mail

### 12. Picture browser

### 13. Browser

Network browser, at first , open wifi function, surf input corresponding website by google, if it need to use chinese input/ write /spell input ,please enter [baidu input method] - [language & keyboard] - [setting].

### 14. Online video

You can watch movie / TV series etc.by network, image quality is HD standard.

As the machine adopts top kernel A8 and bigger 512M memory, it is very smooth in the network over 2Mbps network

### 15. Input method

Machine is installed 2 input methods software. Default Android input.

### 16. Angry Birds game

### 17. Fruit Ninja game

**18.** Asphalt (game) 3D Race Game

When use it, put the date package in /mnt/flash.

The way: gameloft\sk\asphalt5, it's about 97MB, if not exist, it will indicate to download it by Wifi.

## 6. Conections & Outs

### 6.1. Use wireless networks

- If have wifi switch, please switch wifi switch to [ON] position;
- Click Setting menu;
- Click wifi, select to Wi-Fi ON;
- Find your Wi-Fi AP, then input password.

### 6.2. HDMI TV out

It can output high amounting to 1080P Full HD video to HD television. Connect with HDMI line, the machine will prompt ( HDMI is connected ). Remove the HDMI line, it will off-line. The user can use the PPS / Qiyi network video software, and view online network television drama etc.by HDMI output.

### 6.3. USB

**1.** USB connect

In Power on state, the USB cable connect to PC, then click icon on touch screen

The player will display to disk, one is mnt/sdcard ,other is mnt/ext\_sd, when connected to pc.

**2.** Direct connect to pc

Enter [setting] - [device] - [Connect to PC] select auto connect

## 7. System Upgrade/Recovery

### 7.1. USB upgrade (HOME = ISP key)

In power off state, press HOME (ISP) and hold, and plug USB cable, the play will enter ISP upgrade mode, if the nand flash is new, the player will auto enter ISP mode.



Code save path \Code\burnBinaries

bootheader.bin  
scanram.bin  
bootpack.bin  
firmware.bin

- Open G+MassProductionTool For GP330XX.exe
- In Power OFF state, press Home key and plug USB cable;
- Click < Start Download>;
- The download finish and restart player.

### 7.2. USER firmware upgrade (Menu key = Update)

In Power OFF state, press menu key and hold, then press power key to start.

Enter Update mode, place firmware.bin into Nand or TF memory, use joy to select, click Power key to confirm.

## 8. System Specifications

CPU	ARM-Contex A8 1.2 GHz
3D GPU	OpenGL ES 2.0 PowerVR SGX531
OS	Android ICS 4.0.4
TV Out	HDMI 1080P
LCD	TFT5.0" 800x480 pixel
Touch	Capacitive with multi points
Ext SD	Micro TF(max.32GB)
DDR	DDR3 512MB
Wifi	802.11
USB	USB 2.0
DC	3.5mm >1.5A
DV	VGA (640x480) @30fps
joy	360 degree, 8 direction
key	12 full function key, 3 android key, Vol key
Nand ECC	60bit ECC
Headphones	P2 3.5mm
AC Adapter	YC-15A-052000

**Español**

## 1. Informaciones del Producto

- Acceso a Internet inalámbrica, navegación rápida y soporte para juegos en línea y chats de video en Skype, además de TV y videos en línea.
- Formatos de video: soporte de decodificación full HD 1080p (1920x1080).
- Formatos de juegos: soporte para la mayoría de los juegos en línea para PC H3D (HD real 3D), , soporte para emuladores de juegos de 8-64 bits (Nintendo, SEGA, SONY), soporte a los juegos 3D más pesados para Android.
- Administrador multigame integrado.
- Soporte para juegos de lucha multiplayer, mahjong, poker chino, ajedrez etc.
- Soporte para juegos multiplayer por conexión inalámbrica.
- Soporte al Adobe Flash 11.
- Soporte para juegos en línea.
- Cámara HD (DC), función DV, Soporte para llamada de video y mensaje en línea.
- Salida full HDMI 1080p integrada.
- Pantalla de 24 colores.
- Pantalla táctil para juegos y aplicativos, sensor multicanal interno.
- Joystick analógico. Soporte para una amplia variedad de juegos y aplicaciones.
- Versión más avanzada de la línea de procesadores ARM-Cortex A8 de 1.2GHz, una frecuencia que llega a 5-10 veces mayor que la versión 9/11.
- Bajo consumo de batería.
- Placa de video PowerVR SGX531 GPU 3D, interfaz OpenGL ES 2.0 GPU integrada, proporcionando a los juegos 3D más

pesados.

- Memoria DDR3 de 512M.

- Sistema operativo Android 4.0, con múltiples aplicaciones y programas, como: Skype, MSN, diccionario electrónico, lector de Ebook, PPTV, aplicación de la bolsa de valores de Europa, etc., además de otras aplicaciones que se pueden descargar.



## 2. Funciones Básicas

### Video

- soporte a todos los formatos de video, incluyendo formatos RM/RMVB, resolución de hasta 1080p (1920x1080 pixels).
- soporte a PPS, TV y películas en línea.
- soporte al flash player 11.

### Música

- soporte a archivos de música de todos los formatos, reproductor multitareas, oír sus músicas mientras lee libros y juega sus juegos favoritos, salida multicanal.

### Cámara

- Función fotografía .
- Función video digital.

### Juegos

- nes/fc,gb,gbc de 8bits (\*.nes,\*.gb,\*.gbc)
- smc,smd,sfc/snes de 16bits (\*.smc,\*.smd,\*.sfc)
- gba de 32bits (\*.gba)
- N64, V64 de 64bits (\*.n64,\*.V64,\*.z64)
- 3D Mame (Arcade) (\*.zip,\*.fba)
- SONY PSX (\*.img,\*.bin,\*.iso,\*.psx,
- \*.z,\*.bz,\*.znx)

- Juegos de archivo de imagen de CD (\*.nge) (\*.sgm)
- Juegos apk para Android (\*.apk)
- Juegos en línea en Flash 11 (\*.swf)

#### **Visualización de fotos**

#### **E-book Adobe Reader, para lectura de archivos PDF**

#### **Calendario perpetuo**

#### **Calculadora**

Utilice el IE para acceder sitios de forma rápida y leer noticias, descargar, acceder páginas en flash etc.

Email y Office. Envíe y reciba emails y acceda documentos de Word y Excel.

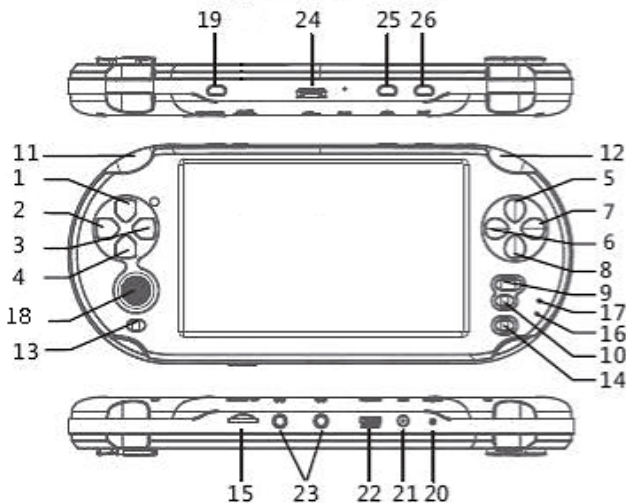
Soporte a diversos métodos de digitación y escrita.

Soporte para conversas y llamadas de video por QQ/MSN/Skype.

Soporte a juegos que utilicen sólo la pantalla táctil, soporte a juegos que utilicen o acelerómetro y juegos de lucha multiplayer en línea.

## 3. Guía de Funcionamiento

### 3.1. Botones e Interfaces



- 1.** ARRIBA (Use para VOL+ y Fn al mismo tiempo)
- 2.** IZQUIERDA
- 3.** DERECHA
- 4.** ABAJO (Use para VOL- y Fn al mismo tiempo)
- 5.** W (botón Y)
- 6.** A (botón X)
- 7.** D (botón A)
- 8.** S (botón B)
- 9.** Select
- 10.** Start
- 11.** L+
- 12.** R+
- 13.** ESC

- 14.** Fn (Utilice VOL y ARRIBA/ABAJO al mismo tiempo)
- 15.** Entrada para tarjeta de memoria expansiva
- 16.** Indicador de carga
- 17.** Indicador de energía
- 18.** Joystick analógico
- 19.** Botón ON/OFF
- 20.** Botón de restauración
- 21.** Entrada del cargador DC 5V
- 22.** Entrada USB
- 23.** Salida de auriculares
- 24.** Salida de cabo HDMI TV
- 25.** HOME
- 26.** MENÚ

### 3.2. On/Off/Suspender/Despertar

#### • On

Mantenga pulsado el botón "ON/OFF" durante más de 3 segundos hasta que el logotipo del sistema aparezca y que el sistema Android 4.0 (ICS) sea iniciado.

#### • Desligar

Mantenga pulsado el botón "ON/OFF" durante más de 3 segundos en espera para el apagado. El indicador de encendido se apaga.

#### • Suspender

Pulse el botón "ON/OFF" en el estado de espera para suspender el sistema.

#### • Despertar

Pulse el botón "ON/OFF" con la pantalla desconectada para despertar el sistema.

#### **Observación:**

**1. Desconecte el dispositivo cuando no esté en uso para ahorrar energía de la batería. Cuando el sistema está en modo de espera, el indicador de energía se encenderá. Cuando la unidad se está cargando, el indicador de carga se encenderá. El indicador de energía brillará cuando se suspenden.**

**2. Mantenga pulsado el botón ON/OFF durante más de 8 segundos en cualquier pantalla para desconectar el dispositivo.**

### 3.3. Acceso al Sistema

Después de acceder a la pantalla del sistema Android, el dispositivo entrará en el modo BLOQUEADO. Para desbloquearlo, deslice el botón de desbloqueo, accediendo la pantalla de INICIO.



Barra de status:

1. ESC
2. Home
3. Función
4. Ajuste de volumen
5. Pantalla táctil
6. Indicador de señal de red inalámbrica

## 4. Utilizando el Sistema Operativo Android

Al utilizar determinados programas en el sistema Android, la lista de abajo se mostrará:

/ (Representa la carpeta raíz)  
**/boot**  
**/cache**  
**/data**  
**/dev**  
**/mnt** (Almacenamiento en la tarjeta)  
**/system** (Carpeta del sistema)

### 4.1. Botones

ESC: Sale y vuelve a la operación anterior, o en el menú principal. Típicamente, se usa para salir de los programas y aplicaciones, o para volver al menú anterior.

Menú: Menú/salir

Menú: abre el menú de configuración.

Quit: para salir de algunas aplicaciones, debe utilizar la opción (salir) en el menú del botón en lugar de ESC.  
Configuración de Fondos de Pantalla Animados: en el menú de la pantalla inicial, configure un fondo de pantalla animado.

Home: vuelve al último programa utilizado:

Home: Pulse el botón para volver directamente a la interfaz inicial, diferentemente del botón ESC, que vuelve al menú anterior paso a paso. El botón ESC también termina el programa. Al utilizar el botón Home para volver a la pantalla inicial, programas multitarea seguirán funcionando. Abrir varias aplicaciones al mismo tiempo podrá hacer más lento el sistema.

Vol+/Vol-: Mantenga pulsado Fn y pulse ARRIBA/ ABAJO para controlar el volumen

ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA: botón direccional

Fn + ARRIBA: aumenta el volumen

Fn + ABAJO: disminuye el volumen

Start: confirma

Entra en la opción seleccionada

Seleccione y haga clic para acceder a la pantalla

### 4.2. Introducción a la Carpeta del Sistema Android SK

El sistema Android se desarrolla basado en Linux, por lo tanto, es necesario que el usuario conozca la diferencia entre Android y Windows.

1. “/” es la marca de camino. Sólo un “/” significa la raíz del libro, es decir, el límite. Tanto el sistema de almacenamiento interno como tarjeta SD (o TF) están ubicados en el directorio “/mnt” de la raíz.

2. El sistema Android distingue mayúsculas de minúsculas, así que siempre escriba con minúsculas. Por ejemplo, “SDcard” no existe, sólo “sdcard”.

### 4.3. Aplicaciones y Programas: la función de instalación/desinstalación

Applnstaller instrucciones de instalación. Los archivos ejecutables para Android con la extensión APK, como msn.apk. Varios juegos y aplicaciones con tal extensión pueden ser descargados del internet para la memoria del aplicativo o para la tarjeta SD. Utilice el Applnstaler para instalarlos.

Instalar: después de acceder al OI file manager (gestor de archivos), seleccione el archivo de APK que desea instalar, confirme y complete la instalación.

Desinstalar: vuelva a hacer clic sobre el archivo apk para desinstalarlo. o accede [configuraciones] - [programa de aplicaciones] - [programa de gerenciamento de aplicaciones] - [descargas] para desinstalar.

### 4.4. Menú de Configuración

#### Internet inalámbrico

- cambiar la clave de red inalámbrica para [Activado]
- accede el menú [configuración] de la pantalla inicial
- accede [internet inalámbrica]
- seleccione [Accede la configuración de Red Inalámbrica]
- encuentre su red inalámbrica (si está cifrado, introduzca la seña)
- conecte

El símbolo de red inalámbrica muestreará la intensidad del señal.

#### Sonido

Configura el modo mute, volumen, señal de advertencia, configuración de sonido

#### Pantalla

Configura el brillo, rotación, centro de la pantalla, tempo de bloqueo automático de la pantalla

#### Calibración de la pantalla

Calibra la posición del toque.

#### Aplicaciones

Configura fuentes desconocidas, Modo de compatibilidad, inicialización rápida, gerenciamento de aplicaciones.

#### Cuentas y Sincronización

Configura los datos en según plan, sincronización automática

### Privacidad

Restaura las configuraciones de fábrica

### Tarjeta SD y memoria interna

Estado de la memoria

### Idioma y teclado

Selecciona el idioma, método de entrada, teclado

### Fecha y hora

Define la fecha y hora

### Dispositivo

Verifica el estado de la batería, versión del sistema Android.

## 4.5. Juegos

Abra el “administrador de juegos”, que mostrará una lista de todos los archivos del juego.



**VOLVER:** vuelve al último

**ACTUALIZAR:** actualiza la interfaz

**FLASH:** /mnt/sdcard

**TARJETATF:** /mnt/ext\_sd

**CARPETA:** lista de carpetas

**ARCHIVO:** lista de archivos

**TODOSJUEGOS:** lista todos los tipos de juegos

Juegos soportados:

**NES (juego de 8bits de Nintendo NES)**

Tipo de archivo: (\*.nes)

**GBC (juego de 8bits de Nintendo Game Boy Color)**

Tipo de archivo: (\*.gb,\*.gbc)

**SFC (Nintendo SNES 16bits)**

Tipo de archivo: (\*.smc,\*.sfc)

**SMD (SEGA 16bits)**

Tipo de archivo: (\*.smd)

**GBA (Nintendo 32bits)**

Tipo de archivo: (\*.gba)

**N64 (Nintendo 64bits)**

Tipo de archivo: (\*.n64,\*.V64,\*.z64)

**SK copyright 64bits**

Tipo de archivo: (\*.nge,\*.sgm)

**PSX (SONY PSX)**

Tipo de archivo: (\*.img,\*.bin,\*.iso,\*.psx,\*.z,\*.bz,\*.zrx)

Soporte a archivo PSX comprimidos, (proporcionar las herramientas de compresión de psx), que lo reducirá a 1/3 de seu valor.

**Mame (Arcade)**

Tipo de archivo: (\*.zip,\*.fba)

## 4.6. Juego Multiplayer Por Red/Red inalámbrica

Abra ADMINISTRADOR DE JUEGO y, al seleccionar un juego (sólo juegos NES/SFC/SMD/N64/PSX/MAME soportan multiplayer en red inalámbrica), las siguientes opciones serán aparecerán:

**1. Un jugador**

Seleccione esta opción para un jugador.

**2. Servidor/Cliente**

Conéctese a la red inalámbrica, El Servidor será la principal, y el cliente, el secundario

***Observación: si sólo tiene un router inalámbrico no se conectará a Internet.***

- En la configuración del sistema, abra la opción de red inalámbrica y conéctese a la red inalámbrica del punto de acceso.



- En el Administrador de juego, haga clic en el mismo archivo de juego (ej.: "sanguo.zip"), un usuario en el servidor, y una para el cliente. La lista será utilizada en el servidor cuando el jugador Cliente entra, ej.: "GPLUS0.0.1@192.168.2.110 : 7575 : sanguo.zip"
- Debe hacer clic en el nombre del servidor, ambos jugadores deben entrar en el juego de la misma red.

***Observación: Seleccione el modo de Dos Jugadores, y haga clic en Start para jugar.***

### **3. ServidorDC/ClienteDC**

Servidor/Cliente DC es una red de conexión inalámbrica directamente.

- En la configuración del sistema, abra la opción de red inalámbrica y, a continuación, haga clic en Punto de Acceso Inalámbrico, selecciona "Olvidar" para desconectar de la red inalámbrica.
- En el Administrador de juego, haga clic en el mismo archivo de juego (ej.: "sanguo.zip"), un usuario para el ServidorDC, y otro para el ClienteDC., El servidor exhibirá el nombre del servidor (ej.: SSID : AndroidAp\_FQ6p) ;el jugador Cliente seleccionará el nombre del servidor de red inalámbrica directa "AndroidAp\_FQ6p".

## 5. Instrucciones de Ejecución

### 1. OI File Manager

Puede ser encontrado en el menú de instalación y gerenciamento de archivos.

### 2. Cámara

Haga clic en OK o en el ÍCONO de la parte inferior derecha para sacar una foto, o vaya para el modo video digital y presione OK/ÍCONO para comenzar a grabar. Al terminar, haga clic en el Ícono de la parte superior derecha para ejecutar. El archivo se almacenará en la carpeta /mnt/sdcard/DCIM.

### 3. Música

Soporta APE/MP3/WMA/AAC/WAV/OGG/FLAC/AC-3/DTS/RM etc.

### 4. Media Player

Reproduce video: soporta formato de leyenda de películas SMI.

### 5. Lector de Ebook (opción IReader)

soporta formatos CHM, TXT, UMD, PDB, HTML, imágenes, efectos de virar páginas, pero el archivo podrá apenas ser almacenado en la tarjeta externa. ¡La Lectura es buena! Así, el dispositivo soporta formatos TXT, CHM, UMD, ZIP y otros archivos de texto. También puede soportar archivos de la memoria o la tarjeta externa.

### 6. Buscar

### 7. Reloj

### 8. Calendario

### 9. Calculadora

### 10. Play Store (Android market)

Puede ser usado para descargar/instalar/actualizar aplicativos y programas.

### 11. E-mail

### 12. Visualizador de fotos

### 13. Navegador

navegador de red. Para iniciar, ejecute la función inalámbrica, inserte la dirección del sitio deseado en Google. Si tienes que escribir en chino, accede [MÉTODO DE ENTRADA BAIDU] - [IDIOMA Y TECLADO] - [CONFIGURACIÓN].

### 15. Video en línea

Usted puede mirar películas / series de TV etc. por la red. La cualidad estándar es HD.

El dispositivo adopta top kernel A8 y memoria superior a 512M, realizando una suave visualización en redes de 2M o superiores.

### 16. Método de Entrada

El dispositivo tiene instalado dos métodos de entrada. La entrada estándar es la del Android.

**17.** Juego Angry Birds

**18.** Fruit Ninja (juego)

**19.** Asphalt (juego) juego de carrera 3D.

Quando ejecutar, inserte el pack de datos en /mnt/flash.

El camino: gameloft/sk/asphalt5, tiene alrededor de 97MB, si no lo hace se le redirigirá para la descarga con la red inalámbrica.

## 6. Conexiones y Salidas

### 6.1. El Uso de la red inalámbrica

- Si hay un conmutador inalámbrico, cambie a la posición [ON];
- Haga clic en el menú de CONFIGURACIÓN;
- Haga clic en red inalámbrica, seleccione la opción ON;
- Encuentre el punto para acceder a la red inalámbrica e inserte la clave.

### 6.2. Salida de TV HDMI

Este dispositivo puede transmitir video full HD de 1080P Full HD a televisiones HD. Conecte el cable HDMI y el dispositivo muestra (HDMI is connected). Elimine el cable HDMI y se desconectará. El usuario podrá usar las extensiones PPS, software de video Qiyi y podrá ver videos en línea, televisión, etc., a través de la salida HDMI.

### 6.3. USB

**1.** Conexión USB

Con el dispositivo conectado, conecte el cable USB al PC, entonces haga clic en el icono en la pantalla.

El reproductor exhibirá el disco. Un será mnt/sdcard , el otro mnt/ext\_sd, cuando conectado al ordenador.

**2.** Conectando directamente a través del PC

Accede [CONFIGURACIÓN] - [DISPOSITIVO] - [CONÉCTESE AL PC], después seleccione CONECTARSE AUTOMÁTICAMENTE.

## 7. Actualización/Recuperación del Sistema

### 7.1. Actualización USB (HOME = Proveedor de Internet)

Con el dispositivo desconectado, pulse HOME (Proveedor de Internet) y mantenga pulsado. Conecte el cabo USB el reproductor entrará en el modo de actualización del Proveedor de Internet. Si es una conexión nueva, el reproductor entrará automáticamente en el modo de Proveedor de Internet.



Camino de Código Salvo \Code\burnBinaries

bootheader.bin  
scanram.bin  
bootpack.bin  
firmware.bin

- Abra G+MassProductionTool para GP330XX.exe
- Con el dispositivo desconectado, pulse el botón HOME e inserte el cable USB;
- Haga clic en < Start Download>;
- Al dejar la descarga el reproductor reanudará.

### 7.2. Actualización del firmware del USUARIO (botón Menú = Actualización)

Con el dispositivo desconectado, presione y mantenga pulsado el Menú, después presione el botón Power para iniciar. Entre en el modo de actualización. Ponga el firmware.bin en la memoria Nand o TF. Utilice el joystick para seleccionar. Haga clic en el botón Power para confirmar

## 8. Especificaciones del Sistema

CPU	ARM-Contex A8 1.2 GHz
3D GPU	OpenGL ES 2.0 PowerVR SGX531
OS	Android ICS 4.0.4
Salida de TV	HDMI 1080P
LCD	TFT5.0" 800x480 pixels
Pantalla Táctil	Capacidad de toque de múltiples puntos
SD Externo	Micro TF(max.32GB)
DDR	DDR3 512MB
Red inalámbrica	802.11
USB	USB 2.0
Fuente de Energía	3.5mm >1.5A
Video Digital	VGA (640x480 @30fps)
Joystick	360 grados, 8 direcciones
Botones	12 botones completamente funcionales, tres botones Android y botón de volumen.
Nand ECC	60bit ECC
Auriculares	P2 3.5mm
Cargador	YC-15A-052000



**MULTILASER**

[www.multilaser.com.br](http://www.multilaser.com.br)